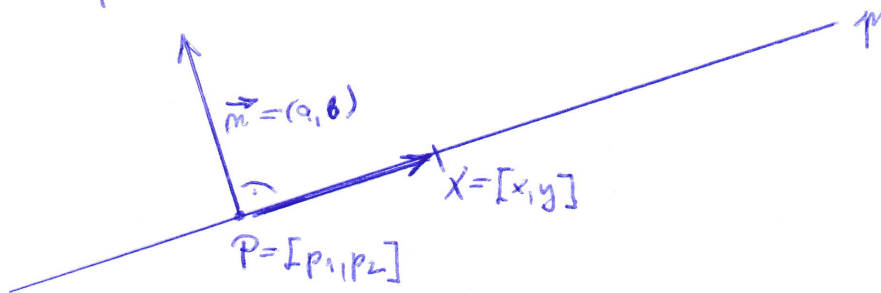


Poslední významný tvar přímky, se kterým se občas setkáváme, je tvar:

Osciný tvar přímky

Uvažujeme přímku p a vektor \vec{n} k ní kolmý... takový vektor se nazývá normální vektor k dané přímce



Napišeme vztah, který musí splňovat každý bod X ležící na přímce p:
Vektory \vec{n} , \vec{PX} musí být kolmé, tedy jejich skalární součin je roven nule:

$$\vec{n} \cdot \vec{PX} = 0$$
$$(a, b) \cdot (x - p_1, y - p_2) = 0$$
$$ax - ap_1 + by - bp_2 = 0 \quad \dots \text{označíme-li } c = -ap_1 - bp_2, \text{ tak platí}$$

$ax + by + c = 0$

→ rovnice tvaru přímky říkáme osciná

Je zajímavé, že koeficienty a, b u nezávislých x, y jsou souřadnice normálního vektoru (= vektoru kolmého k přímce)

A takto se osciná rovnice přímky nalezneme: chceme-li například najít oscinou rovnici přímky procházející body $A = [1; 3]$, $B = [-2; 1]$,

1) nalezneme její směrnicový vektor: $\vec{u} = \vec{AB} = (-3, -2)$

2) normální vektor (= vektor kolmý ke směrnicovému) učiníme tak, aby

$$\vec{n} \cdot \vec{u} = 0 \quad \dots \text{stejně zaměníme pořadí souřadnic vektoru } \vec{u} \text{ a tv } \vec{n} \text{ je takto:}$$

zmeníme znaménko: např. $\vec{n} = (2, -3)$

osciná rovnice má tvar $2x - 3y + c = 0$

3) zbylá úloha konstanty c dosazením některého bodu přímky do rovnice,

např. bodu $A = [1; 3]$:

$$A \in p: \quad 2 \cdot 1 - 3 \cdot 3 + c = 0 \Rightarrow \underline{c = 7}, \text{ tj.}$$

$$2x - 3y + 7 = 0$$

Každá jiná osciná rovnice pro tuto přímku vznikne jako násobek: např. $4x - 6y + 14 = 0$

(tj. osciná rovnice je určena jednoznačně až na násobek)